

講座番号
K003

スクラッチで学ぶ初めてのプログラミング入門&基礎教室

講座講師・内容

佐々木豊 [地域環境科学部生産環境工学科教授]

今後49%の職業がAI(人工知能)に代替されるとの指摘があり、逆に淘汰されない職業のキーワードとして「創造」があります。2020年から小中高等学校で必修化されるプログラミングはこの「創造」を育みます。MIT研究グループが開発したビジュアル型プログラミング言語「スクラッチ」を用い、本教室は楽しく学んで次の学習につなげるためのプログラミング入門&基礎教室です。



カリキュラム

※講座内容、日程は変更になる場合があります

10/13(土)13:00~16:00

スクラッチを用いたプログラミング入門&基礎教室

詳細

会場: 世田谷キャンパス**受講料:** 3,000円**定員:** 20名(対象:小学2~6年生)

※小学3年生以下は要保護者同伴(保護者1人につき子ども1人)。小学4~6年生は保護者同伴の必要はありませんが、親子でご参加されることは自由です。ご家庭の学習を考えると一緒に学ばれることを推奨します。

テキスト: 資料配付(PDFファイル)**持ち物:** USBフラッシュメモリ

配付資料PDFファイルと作成データを持ち帰るためにUSBフラッシュメモリをお持ちください。

その他: 申し込み時にお子さんの学年情報をお願いします。**申込期間:** 9月7日(金)~9月24日(月)

※定員を超えた場合は抽選になります。