

緑地・環境デザイン学特論演習 (2単位)

担当者氏名 熊谷洋一・小林 章・金子忠一・山崎元也・阿部伸太・荒井 歩・國井洋一

◆学習・教育目標

緑地・環境のデザインは、身の周りの空間から国土空間にわたる多様な空間を対象としている。持続可能な環境を計画的に保全・創造するための、自然、文化、景観、エンジニアなどの多面的な観点から、自然と人間の共生する環境デザインの理論と技術の実際について演習を通じて修得する。

◆取り扱う領域（キーワードで記載）

地域環境	景観形成	公園・緑地	デザイン
自然・緑	評価手法	エンジニアリング	施設設計

◆授業の進行等について

	テーマ	内 容	授業のねらいまたは準備しておく事項
1	課題の発見と現状認識 (1~5)	「私の景観デザイン」をテーマとして、課題の認識から課題解決のための具体的な提案までの演習課題を通して、緑地・環境デザイン創成のためのデザインならびにエンジニアリングの理論と技術を修得する。	
2			
3			
4			
5			
6	課題解決のための提案 (6~11)	<ul style="list-style-type: none"> ・現状認識のための特徴把握とその評価 ・課題認識と提案方針 ・提案コンセプト ・提案書 ・プレゼンテーションと評価 	
7			
8			
9			
10			
11	提案の評価と改善 (12~15)		
12			
13			
14			
15			

◆教科書及び資料（授業前に読んでおくべき本・資料）

書名／著者／発行所（発行年）

_____ / _____ / _____ (_____)

◆授業をより良く理解するために便利な参考書・資料等

書名／著者／発行所（発行年）

_____ / _____ / _____ (_____)

◆評価の方法（レポート・小テスト・試験・課題等のウェイト）

演習課題への取り組みならびに成果品を評価する

◆その他受講上の注意事項
